

# Algemeen Reglement



De RWA Lentedroogrit is een vervolg op de ABC Winterdroogritten. RWA is een initiatief van Joep Wanders, die uitzetter is en was van voornoemde droogritten. Behalve deze droogrit organiseert RWA onder andere een groeiend aantal rally's en ritten (waaronder de GEO-Rally) die je kunt vinden onder Rallyroutes (zie [www.rallywanders.nl](http://www.rallywanders.nl)) en in de routeboekshop van Rallycheck ([www.rallycheck.com](http://www.rallycheck.com)).

Aan de RWA Lentedroogrit kan deelgenomen worden in 3 klassen: Expert, Sport en Tour. De klasse waarin je deelneemt moet minimaal overeenkomen met de klasse waarin je aan een rally van het door de DHRC georganiseerde NK zou deelnemen. Het is Sportklassedeelnemers toegestaan (ook) deel te nemen in de Expertklasse, Tourklassedeelnemers mogen in elke klasse meedoen.

De RWA Lentedroogrit speelt zich af in de kantons Freiburg en Bern van Zwitserland, een prachtige, heuvelachtige omgeving tussen de Jura en de Alpen. In deze omgeving komt tzt ook een 'echte' rallyroute beschikbaar onder Rallyroutes.

De route bestaat uit 3 trajecten met per traject één kaartleessysteem. De trajectkaarten komen op de volgende data beschikbaar op de RWA website:

- |                     |  |              |
|---------------------|--|--------------|
| 1. Studen – Kerzers | systeem “Kleuren TX”                       | 7 juni 2021  |
| 2. Kerzers – Bern   | systeem “Grensbenadering met hoogtepunten” | 21 juni 2021 |
| 3. Bern – Studen    | systeem “Pijlen Gekleurde Wegen”           | 5 juli 2021  |

Tegelijkertijd worden de systeemreglementen bekendgemaakt. Lees die goed door, want zoals je al aan de systeemaanduidingen kunt zien, ze zijn wat (w)anders dan anders... ☺

Het Algemeen Kaartleesreglement en de Legenda, die je op de volgende bladzijden vindt, zijn van toepassing op alle trajecten.

Stuur je oplossing(en) steeds binnen 2 weken in naar [info@rallywanders.nl](mailto:info@rallywanders.nl), dus van traject:

1. uiterlijk **20 juni 2021**
2. uiterlijk **4 juli 2021**
3. uiterlijk **18 juli 2021**

## **Uitleg, uitslagen en prijzen**

Bij de beschikbaarstelling van traject 2 wordt de tussenstand na en uitleg van traject 1 gepubliceerd op de RWA website, bij die van traject 3 de tussenstand na en uitleg van traject 2. Op **19 juli 2021** tenslotte wordt de einduitslag en uitleg van traject 3 van de RWA Lentedroogrit bekendgemaakt.

Voor de einduitslag worden de trajectresultaten bij elkaar opgeteld. De overall winnaars in de verschillende klassen verdienen (behalve veel waardering) een korting van € 30 op het inschrijfgeld van de 5<sup>e</sup> GEO-Rally, de 2e plaats is goed voor een korting van € 15. Bij een gelijk aantal strafpunten eindigt de deelnemer die zijn/haar oplossing het eerst heeft ingezonden als hoogste. Het is toegestaan op een later tijdstip een (naar jouw mening) verbeterde oplossing in te sturen; als definitieve oplossing wordt de laatst ingestuurde oplossing aangehouden (dus ook het tijdstip van inzenden daarvan).

Tenslotte kan per traject een bonus van € 5 verdiend worden door een foutloze oplossing in te sturen. De ultieme uitdaging bij deze RWA Lentedroogrit is dan ook een gratis deelname aan de 5<sup>e</sup> GEO-Rally (inschrijfgeld € 45) te verdienen door alle trajecten foutloos te rijden en daarmee 1<sup>e</sup> te worden in de einduitslag!

De uitzetter schat de kans dat dat gebeurt nogal klein is, want de routes zijn in alle klassen minimaal uitdagend te noemen... maar niets is onmogelijk, dus ga de uitdaging aan! ☺

## Algemeen Kaartleesreglement

1. Construeer de route over kaartwegen: dat zijn wegen met 2 bermlijnen, waarvan er minimaal 1 ononderbroken is. Tunnels in dergelijke wegen (waarvan het ondergrondse deel is aangegeven met een enkele of dubbele onderbroken lijn) mogen gebruikt worden (zie blad 1 van de Legenda).

In de bebouwde kom kan het voorkomen dat wegen geen duidelijke bermlijnen hebben (zie hiernaast).

Geen probleem van maken, die wegen mag je gebruiken.



2. De rijbanen van wegen met gescheiden rijbanen dienen als twee afzonderlijke wegen aangemerkt te worden. **Bij de routeconstructie dient rekening gehouden te worden met de richting waarin deze wegen bereden mogen worden, net als op rotondes en overduidelijk in slechts één richting te rijden op- en afritten.**

Bij wegaansluitingen **1** en **2** is niet van de kaart af te lezen of sprake is van op/afritten die in maar één richting gereden mogen worden.

Bij de set wegaansluitingen **3** is goed te zien dat de oranje hoofdweg een weg met gescheiden rijbanen is. Je dient er vanuit te gaan dat weg **x** een oprit is van de hoofdweg en weg **y** een afrit.



3. Kaarttekens- en teksten onderbreken de route niet. Uitzondering hierop vormen:
  - a. kaarttekens die een wegafsluiting aanduiden
  - b. huizen(blokken) die de weg geheel bedekken
  - c. doorlopende bermlijnen

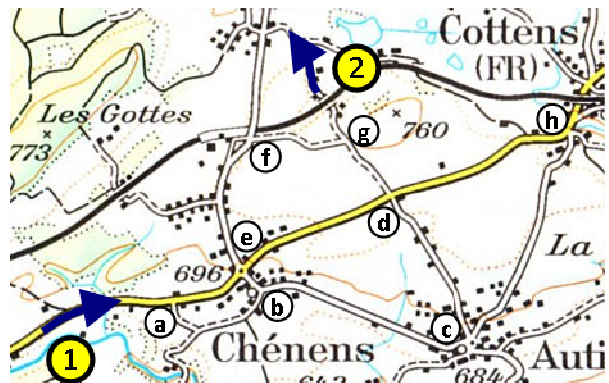
**Maar let op:** ongelijkvloerse wegwakeringen worden aangeduid door het doorlopen van de bermlijnen van de bovenste weg; deze wegen worden geacht door te lopen zonder aansluiting op elkaar te hebben. Onderdoorgangen van spoorwegen/spoortracés kunnen wel voorzien zijn van (soms minuscule) viaducttekens; ook hier is geen sprake van blokkerende bermlijnen.


**En nog een tip:** kaartteksten en bermlijnen van wegen hebben dezelfde kleur; om ervoor te zorgen dat kaartteksten (plaatsnamen e.d.) toch goed leesbaar zijn, zijn op sommige plaatsen flinke stukken van de bermlijnen weggelaten...

4. Door de organisatie op de kaart aangebrachte stickers zoals rallyschilden, vlagsymbolen, rondjes met pijlnummers, tekstvakken, routecontrolevakken, schaal aanduidingen e.d. onderbreken de weg wel. Voor de rode dwarsstreepjes gelden andere regels (zie art. 8).
5. Keren op de route is niet toegestaan. Of wegen in beide of slechts in één richting bereden mogen worden staat aangegeven in de systeemreglementen.
6. De weggedeelten waaraan de (blauwe) startvlag, de (gele) finishvlag en de (blauwgele) TC-vlaggen staan mogen maar één maal in de route opgenomen worden (namelijk als je start resp. de TC of finish aandoet).

7. Het raken of kruisen van een weg wordt niet beschouwd als het berijden van die weg en is onbeperkt toegestaan, ongeacht de kleur van het kruisingsvlak. Zie het voorbeeld hieronder:

Is de rijopdracht van pijl 1 naar pijl 2 primair zo min mogelijk over gele wegen en secundair een zo kort mogelijke route te rijden, dan ga je om te beginnen rechtsaf bij **a**. Daarna niet via **b-e-d-g** rijden (is het kortst, maar een flink stuk geel). Via **b-c-d-g** rijd je géén geel, want het oversteken van de gele weg geldt niet als over een gele weg rijden. Maar de kortste route zonder geel te rijden is **b-e-f-g**: het puntje in kruising **e** is geen rotonde of een ander object waar je omheen kunt rijden, maar een (abstract) hoogtepunt (hier 696m boven zeeniveau), zie de Legenda.



8. Op de routekaarten van de **Expert- en Sportklasse** kan over het begin van een weg een rood dwarsstreepje zijn geplaatst. Daar hoeft bij de routeconstructie geen aandacht aan besteed te worden, deze wegen mogen in de voorgenomen route opgenomen worden. Nadat de voorgenomen route van een traject volledig geconstrueerd is ga je de route 'rijden' en dan komt zo'n rood dwarsstreepje overeen met nevenstaand verkeersbord. Dan dient er dus omgedreden te worden:
- 
- Als de voorgenomen route niet kan worden gereden, dan dient vanaf dat punt via kaartwegen een omweg te worden geconstrueerd, waarbij primair geldt dat zo min mogelijk gemist wordt van de voorgenomen route (in de voorgenomen richting!) en secundair de omweg zo kort mogelijk is.
  - Voor de constructie van de omweg gelden dezelfde bepalingen als voor de constructie van de voorgenomen route.
  - Indien de omweg niet (verder) te rijden is, dan vervalt die omweg verder en construeer je een nieuwe omweg die voldoet aan bovenstaande bepalingen. Tijdens het omrijden onthoud je welke wegen niet te berijden zijn (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra de voorgenomen route is hervat.
9. **Noteer de controles langs de route die je 'rijdt', ongeacht waar de vlag 'heen wijst' en of ze links of rechts van de route staan en stuur je oplossing tijdig in!**

**Veel plezier en succes met de droogrit!**

# Legenda

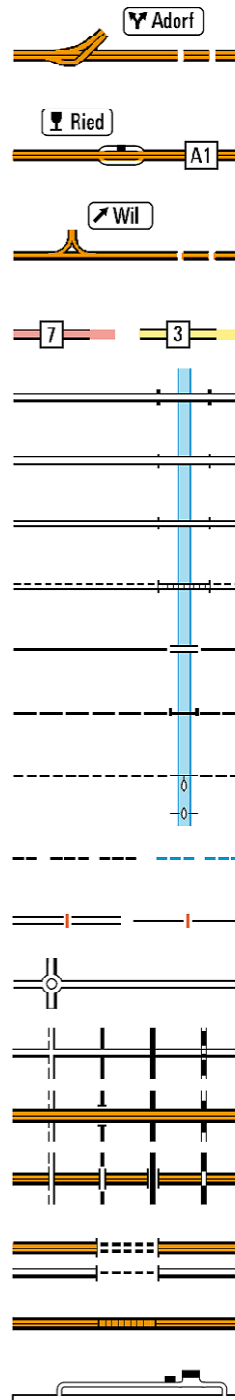
## Swisstopo 1 : 100.000



### Roads, tracks

|  |  |
|--|--|
| Highway (divided lanes)<br>Junction                | Highway under construction                       |
| Rest area<br>Parking                               |  |
| 2nd cl. highway (undivided lanes)<br>Exit / Access | under construction                               |
| Trunk road   | Main connecting road                             |
| 1st cl. road (at least 6 m wide)                   | conspicuous bridge                               |
| 2nd cl. road (at least 4 m wide)                   | conspicuous bridge                               |
| Suburban road (at least 4 m wide)                  | conspicuous bridge                               |
| 3rd cl. road (at least 2.8 m wide)                 | covered bridge                                   |
| 4th cl., narrow road (at least 1.8 m)              | Bridge   |
| 5th cl., path, trail, bicycle path                 | Footbridge, catwalk                              |
| 6th cl., footpath                                  | Passenger ferry attached<br>Passenger ferry free |
| Traces, mountain passage                           | Traces on glacier                                |
| Barrier, traffic ban                               |  |
| Conspicuous roundabout                             |  |
| Level crossings                                    |  |
| Underpasses  |  |
| Overpasses   |  |
| Tunnels  |  |
| Gallerie   |  |
| Airport, hard surface runway                       |  |

1:100 000



# Legenda

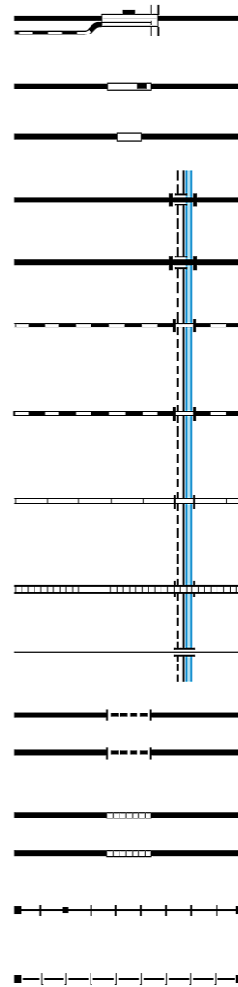
Swisstopo 1 : 100.000



## Railways

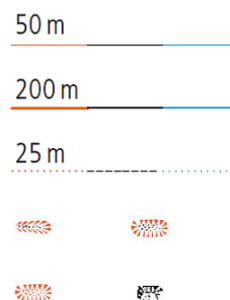
|   |               |
|---|---------------|
| Railway station, tracks                               | Platform roof |
| Stop with separate track                              |               |
| Stop without separate track                           |               |
| Normal gauge railway: multiple tracks                 | Bridge        |
| Normal gauge railway: single track                    | Bridge        |
| Narrow gauge railway: multiple tracks                 | Bridge        |
| Narrow gauge, rack, cable railway: single track       | Bridge        |
| Freight or nostalgic railway                          |               |
| Railway out of service                                | Bridge        |
| Intercommunal tramway with stop                       | Bridge        |
| Industrial track                                      | Bridge        |
| Tunnels   |               |
| Galleries   |               |
| Aerial cable way, chairlift with intermediate station | Pylon         |
| Goods lift  | Pylon         |

1:100 000



## Topography

|                       |                                    |
|-----------------------|------------------------------------|
| Contour lines         | earth, scree / shingle, ice / lake |
| Index contours        | earth, scree / shingle, ice / lake |
| Intermediate contours | earth, scree / shingle, ice / lake |
| Earth slip            | Gravel pit                         |
| Clay pit              | Quarry                             |



# Legenda

## Swisstopo 1 : 100.000



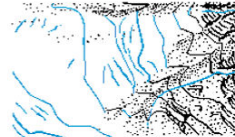
### Topography

1:100 000

Rock Scree

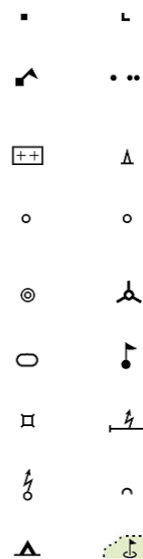


Glacier Moraine



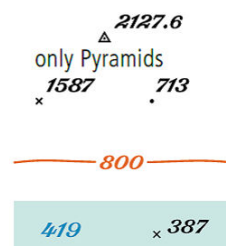
### Individual symbols

|               |                    |
|---------------|--------------------|
| House         | Ruin               |
| Remote inn    | Storage tank       |
| Cemetery      | Monument           |
| Church        | Chapel             |
| Cooling tower | Wind power station |
| Stadium       | Castle             |
| Lookout tower | Radio transmitter  |
| Large antenna | Cave, grotto       |
| Camp site     | Golf course        |



### Trigonometric points, spot heights

Trigonometric points 1st to 3rd order and LV95  
 Spot height  
 Index contour  
 Lake level Spot height at lake bottom



# Legenda

Swisstopo 1 : 100.000



## Vegetation

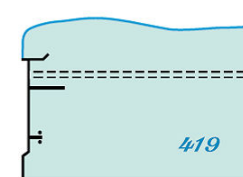
Forest, defined outline      Forest, undefined outline

1:100 000



## Hydrography

|                  |                     |
|------------------|---------------------|
| Spring           | Stream              |
| Waterfall        |                     |
| Dry gully        | Stream weirs        |
| River, backwater | River weirs         |
| Marsh            |                     |
| Lake, shoreline  | Undefined shoreline |
| Port / quay      | Car ferry           |
| Landing pier     | Lake level          |



|     |  |
|-----|--|
| Dam | Spot height at lake bottom<br>max. flood level |
|-----|--|



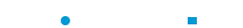
Lake with varying water level



|                          |                   |
|--------------------------|-------------------|
| Single pressure pipeline | Multiple pipeline |
|--------------------------|-------------------|

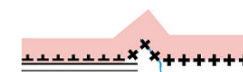


|                       |                      |
|-----------------------|----------------------|
| Water treatment plant | Public swimming pool |
|-----------------------|----------------------|



## Boundaries

National boundary with numbered markers



Cantonal boundary with markers



Boundary for National Park or protected area

